

PROGETTO NEUROSCIENZE APPLICATE

«Touch Analyzer»

IDEAZIONE E REALIZZAZIONE

DI NUOVI SISTEMI INFORMATICI

TRAMITE LA DEFINIZIONE DI UN NUOVO METODO

NATO DALLA RICERCA SCIENTIFICA

PER LA DETERMINAZIONE DELL'UTILIZZO E DELL'EFFETTO DELLA MATERIA PRIMA

REALIZZAZIONE DI UN PROTOTIPO DI CASCHETTO

CON SISTEMA INFORMATICO

PER LA LETTURA EMOZIONALE E TATTILE DELLE
MATERIE PRIME PER L'OTTIMIZZAZIONE DEI COSTI
STANDARD AZIENDALI

METODO LOGIA

PER LA DEFINIZIONE DELLA MATERIA PRIMA

personal products and service, consumer products and
services

textiles, apparel and luxury go

(consumer products and services, retail wholesale or
distribution)

Ricerca e
Informatizzazione

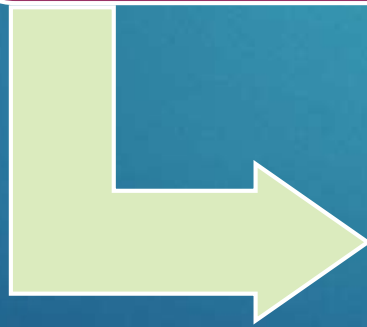
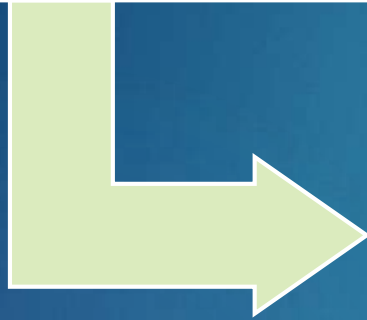
• 1°
FASE

Realizzazione
prototipo

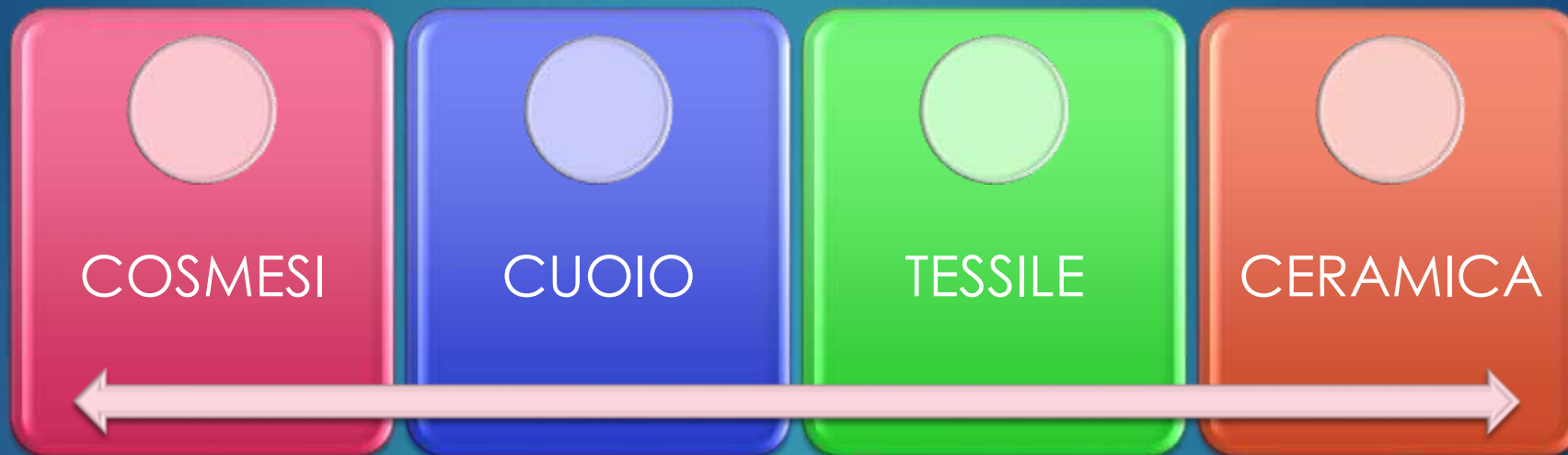
• 2°
FASE

Commercializzazione

• 3°
FASE



APPLICAZIONE



RICERCA IN NEUROSCIENZE
PER DETERMINAZIONE E UTILIZZO E
DELLA MATERIA PRIMA PER
PRODOTTI NEL CAMPO DEL
LUSSO (MADE IN ITALY)

SOGGETTI COINVOLTI NEL PROGETTO:



1- BREGAGLIO SRL	società proponente
2- Ing. Bonfiglio Pietro	coordinatore del progetto (consultant in house)
3- Dott. Simone Lombardo	neuroscienziato
4- Dott. Gabrielli	antropologo , nomination al nobel 2015 neuroscienze
5- CNR di Biella	per test di laboratorio
6- ICMATE	per test neuroingegneria e costruzione prototipo
7- Dott.Maggio	dermatologo
8- Dott. Carta	psicologo
9- Dott. Lombardo	redazione protocolli scientifici e manuale utilizzo
10- studio consulenza legale	redazione protocolli contrattuali
11- Smart Sensor Box	società per la creazione dell'hardware
12- IRSEU	marketing, comunicazione, dissemination, social, convegni, gestione logo e marchio, registrazione brevetto
13 – LUM JEAN MONNET	business environment (e in parte tutta la parte affidata a Irseu)